**Конспект подвижной игры**

**«Краски»**

**Возрастная группа**: подготовительная

**Дата проведения**: 15 июня

**Место проведения**: спортивный зал

**Количество играющих**: подгруппа/ вся группа

**Оборудование**: музыкальный центр.

**Цель игры**: Совершенствование бега, прыжков на одной ноге.
Развитие ловкости, быстроты движений, умения менять направление во время бега.
Воображения, внимания, ловкости.

**Сбор детей на игру и создание интереса**: Привлечение в игру и создание интереса. Показываю фото радуги.

-Дети, посмотрите какая радуга у меня фото, подбитие все сюда! И внимательно меня слушайте. Вы любите играть? А давайте мы сейчас с вами немножко поиграем и повеселимся.

**Знакомство с сюжетом и правилами**:

- Итак, я вам напомню уже знакомые вам правила игры. Мы выберем кто будет продавцом, кто покупателем, а остальные будут красками. Продавец даст каждой краске названия. А покупатель придёт и выберет себе краску.

Напоминаю текст.

«стук, стук, стук!»

Продавец: кто там?

Покупатель говорит своё имя

Продавец: зачем пришёл?

Покупатель: за какой краской?

Продавец: «зелёной»

Если такая есть, продавец хлопает ладонью. И тот цвет убегает, а покупатель должен догнать краску.

**Распределение ролей:** А теперь мы с помощью волшебной палочки выберем продавца и покупателя.

- Ребята, а вы знаете почему волшебная палочка выбрала Настю и Юлю?

- Потому что они помогли мне утром полевать цветам воды

**Ход игры:**

Играющие сидят на стульчиках или на скамейке

Покупатель отходит в сторону. Продавец называет каждой краске свой цвет. Приходит покупатель и говорит: «Стук, стук»,
«Кто там?» - спрашивает продавец. «Вова (Валя)», - покупатель называет своё имя. «Зачем пришёл?» - «За краской». – «За какой?» - за красной (синей, жёлтой…)» покупатель называет любой цвет.

Если такая краска есть, продавец говорит, сколько она стоит (в пределах 10), и покупатель столько раз ударяет его по ладони. С последним числом «краска» убегает, а покупатель ее догоняет. Поймав краску, он отводит ее в условное место. Игра продолжается. Если названной краски нет, продавец говорит: «Скачи по красной (зелёной и т.д.) дорожке на одной ножке». Покупатель скачет до условного места и возвращается. Игра продолжается до тех пор, пока краски будут куплены.

**Подведение итогов**: Закончили мы играть. А вам понравилось игра? Помните, как называлась игра?

- Сколько красок поймал покупатель?
- Покупатель хорошо справился с заданием и поймал все краски.
- А наши краски быстро и ловко бегали, отлично справились с игрой.

- Молодцы! Мы с вами здорово повеселились и в следующий раз мы опять вспомним правила игры и опять и поиграем!

**Количество повторов (дозировка**): 5 – 6 раза.

**Варианты:** Проведение игры на улице. Сменяется водящий, им становится тот чей цвет угадали первым.