**Конспект подвижной игры**

**«Ловишки»**

**Возрастная группа**: средняя

**Дата проведения**: 15 июня

**Место проведения**: спортивный зал

**Количество играющих**: подгруппа

**Оборудование**: музыкальный центр.

**Цель игры**: Закрепление навыка в беге врассыпную с ловлей и увертыванием.   
Развитие ловкости, быстроты.   
Внимания, воображения.

**Сбор детей на игру и создание интереса**:

Раз, два, три, четыре, пять,  
Надо солнышку вставать.  
Выбегайте детвора   
Начинается игра!

Создать интерес.

- Ребята, а вы хотите быть ловкими, быстрыми? Тогда давайте поиграем в интересную игру «Ловишки»

**Знакомство с сюжетом и правилами**: - Сейчас мы выберем водящего ловишку, он будет догонять вас касанием, а другие будут убегать, но будьте честными. Кого ловишка поймал подходите ко мне.   
- А следующим водящим будет самый старательный из вас.

**Распределение ролей:** Ведущего – ловишку мы выбираем с помощью считалки.

*Завтра с неба прилетит  
Синий-синий-синий кит,  
Если веришь, стой и жди,  
А не веришь - выходи!*

**Ход игры:**

Подаю сигнал к началу игры свисток, и худ. слово. (закличка)

Контролирую: выполнение правил игры детьми.  
Для водящего и для играющих   
Дозировку (1 мин. Непрерывного бега.)

Контролирую дисциплину.

По окончанию игры вместе с детьми считаем количество пойманных. Для повтора игры выбираем «Ловишку» из числа самых старательных. (аргументирую)

**Подведение итогов**:

- Как весело сегодня играли, вам понравилось?

Выбрать самого быстрого и ловкого водящего.  
Даю оценку остальным ребятам

- Ребята, вы были ловкими и быстрыми, честно сознавались кого поймали.

**Количество повторов (дозировка**): 3 – 4 раза.

**Варианты:** 1) с оборудованием.  
2) Воспитатель даёт возможность продолжить игру пойманным детям.  
3) Увеличение е площади для бега.